

*Testrapport*

**J.E.D.**

Teamleden : [ vul hier de namen van je teamleden in ]

Versie : [ vul hier je versienummer in ]

Klas : [ Vul hier je klas in ]

Datum : [ Vul hier de datum in ]

**Inhoudsopgave**

[1.0 Inleiding 3](#_Toc451284218)

[2.0 Overzicht van te testen functies 4](#_Toc451284219)

[2.1 Functies 4](#_Toc451284220)

[Te testen functionaliteit 4](#_Toc451284221)

[2.2 Testscenario 4](#_Toc451284222)

[2.3 Testinput 4](#_Toc451284223)

[2.4 Verwachte werking/output 4](#_Toc451284224)

[2.5 Werkelijke werking/output 4](#_Toc451284225)

[2.6 Conclusie test 4](#_Toc451284226)

[3 Testomgeving 5](#_Toc451284227)

[3.1 Overzicht testomgeving 5](#_Toc451284228)

[**3.2** Planning opzet testomgeving 6](#_Toc451284229)

[4 Planning testactiviteiten 0](#_Toc451284230)

[5 Eindconclusie testen 0](#_Toc451284231)

[Bijlage 1](#_Toc451284232)

# 1.0 Inleiding

Wij zijn J.E.D. (Justin, Enrico, Douwe). Wij gaan werken aan een project voor het vakantiepark port of troy. Port of troy heeft verschillende vakantieresort in Nederland, Duitsland en Engeland. Port of troy is in 2014 ontstaan uit een fusie met diverse zelfstandige vakantieparken. Deze parken hebben allemaal hun eigen IT omgevingen en een eigen reserveringssystemen. In Engeland voeren ze de administratie zelf nog op papier in. Doordat er zoveel verschillende systemen zijn zorgt dit voor onnodig veel werk en misverstanden. Onze taak is een nieuw reserveringssysteem te maken, het is belangrijk dat de werknemers van het callcenter in Amsterdam er altijd bij kunnen. Ook moet het gekoppeld zijn aan de website en eventueel aan de websites van onze partners.

# 2.0 Overzicht van te testen functies

Geef een overzicht van de functies die tijdens de test aan bod komen. Beschrijf per functie de te testen functionaliteit, het testscenario, de testinput, de verwachte werking, de werkelijke werking en de conclusie.

## 2.1 Functies

### Te testen functionaliteit

Beschrijving van de functionaliteit (vaak genoemd in functioneel ontwerp)

1. Inloggen klant.
2. Inloggen werknemer.
3. Reserveren klant.
4. Reserveren werknemer.
5. Reserveren van een dienst via de pi.
6. Manager statistieken.
7. Manager aanpassingen.
8. Betalen klant.
9. Werknemer wijzigt een reservering.
10. Werknemer verwijdert een reservering.
11. Aanmaken accountklant.
12. Reserveren van een faciliteit via de pi

### 2.2 Testscenario

1. We gaan naar de inlogpagina en voeren de gebruikersnaam en wachtwoord in van een klantenaccount.

1b. We gaan naar de inlogpagina en voeren een foute gebruikersnaam en wachtwoord in van een klantenaccount.

2. We gaan naar de inlogpagina en voeren de gebruikersnaam en wachtwoord in van een werknemersaccount.

2b. We gaan naar de inlogpagina en voeren een foute gebruikersnaam en wachtwoord in van een werknemersaccount.

3. Klant gaat naar de tab vakantieparken en klikt op reserveren. Na het invoeren klikt de klant op bevestigen.

4. Werknemer gaat naar de tab vakantieparken en klikt op reserveren. Na het invoeren klikt de werknemer op bevestigen.

5. Een klant besteld een dienst via de pi in het vakantiehuisje.

6. De manager klikt op zijn speciale manager tab op de website, hier kan hij zien hoe druk zijn parken bezocht worden en andere statisteken.

7. De manager gaat naar zijn manager pagina en vult een korting in op één van zijn vakantieparken.

8. De klant gaat naar vakantieparken een reserveert een huisje. Daarna gaat hij door naar betalen en vult zijn gegevens in.

9. De werknemer wijzigt een reservatie van een klant.

10. De werknemer verwijdert een reservering van een klant.

11. De klant klikt op registeren en vult zijn gegevens in.

12. een klant reserveert een faciliteit via de pi.

### 2.3 Testinput

1. Accountgegevens van een klantenaccount.

1b. Foute gegevens.

2. Accountgegevens van een werknemersaccount.

2b. Foute gegevens.

3. Klantenaccount, vakantiehuisje.

4. Werknemersaccount, vakantiehuisje.

5. Pi, dienst.

6. Manager account.

7. Manager account. Vakantiepark/huisje.

8. Klantenaccount.

9. Werknemer account. Reservering.

10. Werknemers account, reservering.

11.-

12. pi, faciliteit

### 2.4 Verwachte werking/output

1. De klant is ingelogd.

1b. Klant is niet ingelogd en krijgt een melding dat zijn gebruikersnaam of wachtwoord fout is.

2. De werknemer in ingelogd.

2b. Werknemers is niet ingelogd en krijg een melding dat zijn gebruikersnaam of wachtwoord fout is.

3. De klant heeft een vakantiehuisje gereserveerd en dit is opgeslagen in de database. Het huisje is niet meer beschikbaar voor andere klanten in dezelfde periode.

4. Werknemer gaat naar de tab vakantieparken en klikt op reserveren. Na het invoeren klikt de werknemer op bevestigen.

5. Er wordt via de pi een reservering gemaakt, dit wordt opgeslagen in de database.

6. De manager krijg een pagina met verschillend statistieken te zien over de vakantieparken.

7. De prijs van het vakantiepark is minder en dit kan je zien op de website.

8. Het geld wordt van de klant zijn rekening afgehaald en de klant krijgt een bevestiging als hij betaald heeft.

9. De wijziging wordt opgeslagen in de database.

10. De reservering wordt uit de database gehaald en het vakantiehuisje kan nu worden gereserveerd door een andere klant.

1. Klant heeft een account aangemaakt en kan nu inloggen met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Zijn account is opgeslagen in de database.
2. Er word via de pi een reservering gemaakt voor een faciliteit, dit word opgeslagen in de database.

### 2.5 Werkelijke werking/output

1.

2.

3.

### 2.6 Conclusie test

Werkt de functie zoals verwacht? Indien de functie niet werkt zoals verwacht, geef dan aan wat fout is.

1.

2.

3.

# Testomgeving

# Overzicht testomgeving

Beschrijf hier hoe de testomgeving opgebouwd moet worden.

## Planning opzet testomgeving

Maak hier een planning voor het opzetten van de testomgeving.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Volg- nummer** | **Globale beschrijving** | **Uitvoerder** | **Benodigde doorlooptijd** | **Datum start** | **Datum oplevering** | **Benodigd aantal uren** | **Kosten Arbeid** | **Overige Kosten** |
|  |  |  |  |  |  |  | € - |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Totaal** |  |  |  |  |  | **0** | **€ -** | **€ -** |

# Planning testactiviteiten

Maak een overzicht van de testen, plan daarbij wie de test gaat uitvoeren, wanneer de testen uitgevoerd worden en hoelang het testen zal duren.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Te testen functionaliteit** | **Tester** | **Wanneer** | **Doorlooptijd tests** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Eindconclusie testen

Beschrijf hier de conclusie van je testen

# Bijlage

[ Voeg hier bij je vragen en notulen van het gesprek met de opdrachtgevers ]

[ Voeg hier bij de notulen van het je projectvergaderingen ]